

# Klassisches Memo-Spiel

## Spielinhalt:

72 Spielkarten mit 2 jeweils zusammen passenden Sujets

## Spielziel:

Gewinner der Spielrunde ist, wer am Schluss die meisten Kartenpaare besitzt.

## Wie startet es?

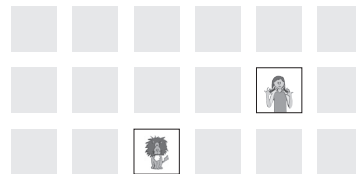
Alle Karten werden zu Beginn mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt und gut gemischt. Die Karten können entweder zufällig liegen bleiben oder zu einem Quadrat oder Rechteck geordnet werden. Die Spieler entscheiden welche Variante gespielt werden soll. Wichtig ist dabei, dass die Karten nicht übereinanderliegen.

## Wer beginnt?

Die Mitspieler vereinbaren wer beginnt, z.B. der/die Jüngste, Älteste, Kleinste... Danach geht's im Uhrzeigersinn weiter.

## Wie spielt man das Memo-Gedächtnisspiel?

Der Spieler, der an der Reihe ist, darf nacheinander immer zwei Karten aufdecken. Wenn auf den Karten die zwei gleichen Bilder zu sehen sind, darf sich der Spieler diese beiden Karten nehmen und nochmals zwei Karten aufdecken. Dies geht so lange weiter, bis der Spieler zwei Karten aufdeckt, die unterschiedlich sind. Diese beiden Karten werden wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe.



Damit sich die Spieler die Bilder und die Lage der Karten gut merken können, müssen diese immer kurz aufgedeckt liegen bleiben und dann wieder an der gleichen Stelle umgedreht werden.

## Was ist verboten?

Falls sich ein Spieler mit der zweiten Karte geirrt hat und sich nicht an deren richtige Stelle erinnert, darf er keine dritte Karte umdrehen.

Bei einem Fehler ist auf jeden Fall der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende

Wer nach Spielende die meisten Kartenpaare besitzt, hat das Spiel gewonnen.

## Spielvarianten

### Zuordnen der Symmetrischen und Asymmetrischen Gebärden

Symmetrische Gebärden bedeutet welche Gebärden werden mit beiden Händen, gleichzeitig und in gleicher Bewegung gemacht.

Beispiel: Hase, Löwe, Bär, Zebra, Kuh, Hund, Eule, etc...

Asymmetrische Gebärden bedeutet welche Gebärden werden nur mit einer Hand oder mit beiden Händen welche in ungleicher Bewegung gemacht werden.

Beispiel: Igel, Spinne, Fuchs, Ente, Frosch, Schwein, Ziege, Giraffe, Elefant, Schildkröte, etc...

### Welche Gebärden gehören zu welcher Handform?

Sortiere die Gebärden nach ihren Handformen.

### Aufdeckspiel

Die Karten werden sortiert, ein Teil wird zugedeckt auf einen Haufen gelegt, die anderen werden auf die Spieler verteilt.

Der Mitspieler, welcher die Karten aufdeckt, lässt seine erhaltenen Karten aus dem Spiel. Der Aufdecker deckt nun langsam eine Karte nach der anderen auf. Der Mitspieler, welcher seine Gegenkarte erkennt, kann diese nehmen, jedoch nur solange diese nicht zugedeckt wurde. Der Spieler, der am meisten Karten erkannt und genommen hat, hat gewonnen und ist der nächste Aufdecker.

### Gebärden produzieren

Die Memo-Karten werden zugedeckt auf einen Stapel gelegt. Dann wird eine Karte umgelegt. Wer als erstes eine dazu gehörende Gebärde produzieren kann, gewinnt die Karte. Wer am Schluss am meisten Karten hat, hat gewonnen.

### Handformen-Memo-Spiel

Wähle 3 verschiedene Karten und versuche eine Geschichte zu erzählen, die so oft wie möglich diese gewählten Handformen benötigt. Wer am meisten verwenden kann, hat gewonnen.

### Aufdeckspiel

Alle Karten werden wie üblich zugedeckt abgelegt. Langsam wird eine Karte nach der anderen aufgedeckt. Wer nun eine Doppelte erkennt, muss diese Blitzschnell mit der Hand zudecken und kann diese Karte nehmen. Wer am Schluss am meisten Karten hat, hat gewonnen und ist bei der nächsten Runde der Aufdecker.

### Gruppenspiel

Es werden zwei Gruppen gebildet. Die Karten werden verteilt, und jede Gruppe muss so schnell wie möglich alle Doppelten zusammenführen. Wer als erstes fertig ist, hat gewonnen.

### Handform-Spiel

Die Handformen werden verteilt, wer (einzel oder in Gruppen) in einer bestimmten Zeit am meisten dazupassende Gebärden aufschreiben kann hat gewonnen.

### Handform-Geografie-Spiel

Gleiches Vorgehen wie bei Handform-Spiel, es müssen jedoch zu bestimmten Oberbegriffen am schnellsten eine Gebärden gefunden werden, wenn jemand als erstes fertig ist, müssen die anderen stoppen und es wird mit einer neuen Karte gespielt. Am Schluss hat gewonnen, wer am meisten Punkte haben.