

Stadt - Land - Hand

Das Gebärden-(Wort-)Schatzspiel für kluge Köpfe

Mit verschiedenen Spielvariationen und unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden

Für 2 bis 25 Spieler

Von 5 bis 99 Jahren

Spielidee:

Dieses Spiel basiert auf „Stadt-Land-Fluss“.

Dieses Spiel wurde für die Gebärdensprache und hierbei in einer visuellen Version entwickelt.

Spielregeln kleine Gruppe: 2 bis 6 Personen

„Kategorien“ und „Handformen“ werden jeweils separat gemischt und auf zwei Stapel gelegt. Von den Handformenkarten deckt man insgesamt 6 bis 8 Karten auf.

Zuerst schaut man sich ganz allein eine Karte an. Darauf ist eine Handform zu sehen. Aber: Sie sollte gleich wieder umgedreht werden. Von den Kategorienkarten wird immer nur die oberste aufgedeckt.

Wer für die vorgegebene Handform eine passende Gebärde kennt, macht die Gebärde vor. Der Gewinner der Raterunde nimmt von oben anschliessend eine Karte der nächsten Kategorie. Er merkt sich die Handform, dreht die Karte um und denkt sich eine Gebärde für die Anderen aus.

Hat er eine Blankokarte gezogen, darf er sich für eine ganz neue Kategorie entscheiden.

Wer falsch rät, muss eine Karte an den abgeben, der die Gebärde vormacht.

Sind nur noch 4 Handformenkarten aufgedeckt, dürfen 2 bis 4 neue vom Stapel genommen werden.

Wer am Schluss die meisten Handformenkarten hat, gewinnt.

Das Spiel ist ganz einfach. Man muss gut aufpassen.

Spielregeln: grosse Gruppen

Jeder Mitspieler erhält ein A4-Blatt. Auf das werden 5 bis 7 Kategorien geschrieben. Die Kategorien wählen die Spieler aus dem Stapel der Kategorienkarten nach dem Zufallsprinzip aus.

Ein Mitspieler wählt eine Handformenkarte aus und zeigt die der Gruppe: entweder mit der Karte oder beschreibt das Symbol mit den eigenen Händen.

Alle Teilnehmer schreiben den deutschen Begriff oder die GLOSSE einer entsprechenden Gebärden auf ihre Liste. Wer zuerst zu allen Kategorien eine GLOSSE geschrieben hat, springt auf. Die anderen Mitspieler hören damit auf weiterzuschreiben.

Der Mitspieler, der als zuerst fertig war, wählt die nächste Handformkarte aus.

Punkteverteilung:

Wer zuerst fertig ist, bekommt 5 Punkte

Für das Erraten der richtigen Gebärde werden 2 Punkte gegeben

Der, der eine Gebärde zeigt, erhält selbst 5 Punkte

Gewonnen hat derjenige, der zuerst über 100 Punkte verfügt. Alle können sich darauf einigen, zum Beispiel schon nach 50 Punkten einen Gewinner zu haben.

Falls die Kategorienliste des Aufstehers nicht komplett ist, werden ihm zur Strafe 5 Punkte abgezogen.

Wenn niemand eine Gebärde zuordnen kann, wird das Spiel nach 4 Minuten beendet. Es muss eine neue Karte gezogen werden. Legt euch eine Uhr dazu.

Schwierigkeitsgrad

Karten beinhalten auch selten angewandte Handformen und schwierige Kategorien. Um das Spiel einfacher zu machen, können einzelne Karten aussortiert werden.

Kleingruppenspiel: Je weniger Handformen zur Auswahl stehen, desto schwieriger wird das Spiel

Grossgruppenspiel: Je mehr Kategorien gewählt werden, desto schwieriger wird das Spiel

Jeu du baccalauréat avec les mains

Un jeu de malins pour enrichir son répertoire de signes.
Plusieurs variantes de jeu avec des niveaux de difficulté différents

Pour 2 à 25 joueurs
De 5 à 99 ans

Idée de jeu :

Ce jeu est basé sur le célèbre jeu du baccalauréat. On détermine différentes catégories qu'on note sur une feuille. Un joueur récite tout bas l'alphabet jusqu'à ce qu'un deuxième joueur dise stop. Il s'agit alors de trouver le plus rapidement possible un mot commençant par la lettre choisie pour chaque catégorie.
Ce jeu a été adapté à la langue des signes et est conçu dans une version visuelle.

Règles du jeu pour les petits groupes de 2 à 6 joueurs :

Les cartes Catégories et Formes de la main sont mélangées et séparées en deux tas.

On retourne 6 à 8 cartes du tas des cartes des formes de la main et la première carte du tas des cartes des catégories. Le premier qui connaît un signe correspondant à partir des formes de la main proposées cache celles-ci avec sa main et fait le signe. S'il est correct, le joueur peut prendre les cartes des formes de la main et retourner la carte suivante du tas Catégories. Avec les cartes non imprimées, les joueurs peuvent déterminer eux-mêmes d'autres catégories. Si la réponse du joueur est fausse, il doit rendre une carte.

Lorsqu'il n'y a plus que 4 cartes de formes de la main retournées, on peut retourner 2 à 4 nouvelles cartes du tas.
Le gagnant est celui qui à la fin a le plus de cartes de formes de la main.

Règles du jeu pour les grands groupes

Chaque joueur reçoit une feuille A4 sur laquelle sont inscrites 5 à 7 catégories. Celles-ci sont choisies au hasard dans le tas des cartes de catégories.

Un joueur choisit une carte des formes de la main et montre la forme de la main représentée au groupe (soit avec la carte soit avec ses mains).

Tous les joueurs écrivent le mot français ou une NOTE EXPLICATIVE d'un signe correspondant dans leur liste. Le premier qui a écrit une NOTE EXPLICATIVE pour chacune des catégories se lève. Les autres joueurs cessent immédiatement d'écrire.

Le joueur qui avait terminé en premier choisit la carte suivante des formes de la main.

Répartition des points :

Le premier qui a terminé reçoit 5 points.

Chaque signe correct donne droit à 2 points.

Le joueur qui montre les cartes reçoit 5 points.

Le gagnant est celui qui obtient en premier 100 points (ou le nombre de points convenu entre les joueurs).

Si la liste du joueur qui se lève n'est pas complète, 5 points lui sont retirés.

Si personne ne parvient à attribuer un signe à toutes les catégories, la partie est interrompue après 4 minutes et le joueur qui montre les cartes montre une nouvelle forme de la main.

Niveau de difficulté

Les cartes comportent également des formes de la main rarement utilisées et des catégories plus difficiles. Certaines cartes peuvent être retirées du jeu pour le rendre plus facile.

Jeu en petits groupes : plus le choix de formes de la main est petit et plus le jeu est difficile.

Jeu en grands groupes : plus le nombre de catégories choisies est grand et plus le jeu est difficile.

Città Paese Mano

Il gioco lessicale nella lingua dei segni per i cervelli intelligenti.
Con diverse variazioni di gioco e diversi gradi di difficoltà.

Per 2-25 giocatori
Da 5 a 99 anni

Descrizione del gioco:

Questo gioco è molto simile al celebre gioco "Città Paese Fiume" durante il quale vengono determinate diverse categorie e scritte su un foglio di carta. Poi uno dei giocatori dice fra sé l'alfabeto e un secondo giocatore ha il compito di fermarlo, dicendo "stop". Adesso il primo giocatore deve dire ad alta voce la lettera che ha detto fra sé al momento dello "stop" e tutti dovranno scrivere velocemente un termine adatto per ogni categoria determinata. Questo gioco è stato quindi adattato alla lingua dei segni e sviluppato in una versione visuale.

Regole del gioco per piccoli gruppi da 2-6 persone:

Le carte da gioco delle categorie e delle forme delle mani vengono mescolate separatamente e impilate su due file. Dalle carte con le forme delle mani dovranno essere scoperte 6-8 carte. Dalle carte con le categorie dovrà essere scoperta solo la prima carta. Chi sa indicare per primo nella lingua dei segni, il segno corrispondente ad una delle forme delle mani delle carte scoperte, copre la rispettiva carta con la mano e indica il segno. Se il segno è giusto, il giocatore può prendersi la carta e scoprire la prossima carta di categoria. Con le carte delle categorie in bianco si possono determinare altre categorie a piacere. Se la risposta è sbagliata, il giocatore deve consegnare la carta. Nel momento in cui sul tavolo ci sono solo 4 forme di carte scoperte, ne possono essere scoperte altre 2-4 carte dal mucchio. Chi alla fine ha raccolto più carte con forme delle mani ha vinto il gioco.

Regole di gioco per grandi gruppi

Ogni giocatore riceve un foglio di carta di dimensione A4 sul quale vengono scritte le 5-7 categorie. Le categorie vengono scelte a caso dal mucchio di carte delle categorie.

Un giocatore sceglie una carta con una forma della mano e la mostra al gruppo (o attraverso la carta stessa o con il segno della propria mano).

Tutti i giocatori scrivono il termine italiano o la CHIOSA di un segno sulla propria lista. Chi per primo è riuscito a scrivere una CHIOSA per ogni categoria si alza. Tutti gli altri giocatori dovranno subito smettere di scrivere.

Il giocatore che ha terminato per primo, può scegliere la prossima carta con la forma della mano.

Distribuzione dei punti:

chi finisce per primo, riceve 5 punti

Per ogni segno indovinato nella lingua dei segni si ottengono 2 punti.

Chi ha scoperto la carta e indicato il segno riceve 5 punti.

Vince chi per primo ha raggiunto 100 punti (o secondo la somma di punti stabilita con il gruppo).

Se la lista di chi si è alzato non è completa, gli saranno tolti 5 punti.

Se nessuno riesce a completare tutte le categorie con un rispettivo segno, il gioco sarà terminato dopo 4 minuti e colui che ha scoperto la carta, adesso potrà scoprirne un'altra.

Difficoltà

Le carte comprendono anche forme di mani che vengono utilizzati raramente e categorie più difficili. Per rendere il gioco più semplice possono anche essere escluse singole carte.

Gioco in piccoli gruppi: Meno carte con forme delle mani ci sono in gioco, più difficile sarà il gioco.

Gioco in grandi gruppi: più categorie vengono scelte, più difficile si mostra il gioco.